

遊戲治療療程摘要

日期	每月周二	療程次數	4	時間	14:00-14:40	歷時	每次40分
兒童/年齡	000/四年級	諮商員:	郭淑惠				
診斷/主訴問題	自我中心、不與他人分享、固著						

一、資料			
介入	遊戲治療	目前的擔心	不合群、容易與同學起衝突
重要的口語表達	覺得同學都不對		
設限: 無			
保護兒童(身體與情緒的安全):		結構:	
保護治療師與/獲維持治療師的接納/關係:		現實考驗:	
保護空間/玩具:			
玩具/遊戲行為			
槌子/木頭/木工		相機/手電筒	
沙箱/水/水槽		醫藥箱/繃帶	
劇場/玩偶		樂器	
廚房/烹飪/食物		玩具/保齡球/套圈圈/球/等等	
畫架/顏料/黑板		汽車/卡車/巴士/救護車/飛機/船/車子	
懶人沙發/枕頭/床單/毯子		動物: 家畜/動物園/鱷魚/恐龍/蛇	
不倒翁/塑膠棒/等等		士兵/槍/刀/劍/手銬/繩子	
裝扮: 衣服/布料/鞋子/首飾/帽子/面具/手杖		建造性的玩具/積木/路障	
娃娃屋/娃娃家庭/奶瓶/奶嘴/嬰兒		沙盤/物件	
收銀機/錢/電話		其他	
手工藝/顏料/麥克筆/等等			
<p>遊戲的描述: 描述在遊戲期間兒童的遊戲行為、順序與感覺。</p> <p>遊戲一開始三分鐘使用大型積木, 對大型積木及不倒翁相當感興趣, 玩得很開心; 接著到娃娃屋, 摸了摸看了看, 換玩廚房, 覺得沒那麼好玩, 繼續探索; 拿球起來使用塑膠棒擊打; 看到娃娃說覺得有點恐怖, 然後對聽筒感到好奇, 玩了三分鐘; 之後是到槍及手銬區, 拿起手銬靠著自己, 以為打不開有點緊張; 接著回到沙箱, 打開蓋子玩得很開心; 最後回到大積木, 打踢不倒翁, 使用玩的方式將積木移到原來的地方。玩一項玩具的時間不會很長, 多是在探索, 玩的樣子非常開心。</p>			
二、衡鑑			
遊戲主題: 圈選主要獲顯著的主題			
探索	關係	無助	無力

權力控制	滋養	補償	絕望
依賴	哀傷與失落	復原	焦慮
報復	遺棄	混亂/不安定	其他
安全感/防護	保護	完美主義	
精熟	分離	統整	

概念化與進展：

三、計畫/建議：圈選建議

下次遊戲治療的會面 6/6 日期時間 13:00

下次家長諮詢的會面 日期時間

家庭療程	家長諮詢	要求記錄
手足遊戲治療	醫療評估	
團體遊戲治療	心理衡鑑	
最後的治療	學校諮詢	
家長諮商	專業諮詢	